


SERAD Motion Control	Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

TUTORIEL

Logiciel XDesignerPlus (V2.6.37)





	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

TABLE DES MATIERES

1	Installation du logiciel	3
2	Utilisation du logiciel	6
2.1	Création d'un projet.....	6
2.2	Sélection d'un modèle.....	6
2.3	Menu du projet.....	8
2.4	Bouton	9
2.5	Commutateur	11
2.6	Voyant	12
2.7	Saisie de variable.....	13
	Texte	13
	Numérique.....	13
2.8	Afficher une variable	14
	Texte	14
	Numérique.....	14
2.9	Simulateur.....	15
2.10	Transfert dans le pupitre	16
2.11	Mise sous tension du pupitre.....	16
	Démarrage automatique du projet	16
	Démarrage automatique sur fenêtre système	16
3	Communication pupitre/variateur IMD	17
3.1	Communication en RS232	17
3.2	Communication en RS485	19
3.3	Table d'échange Modbus variateur IMD.....	21
3.4	Lecture et écriture de variables VI.....	22
3.5	Lecture et écriture de variables VL.....	23
3.6	Lecture et écriture de variables VR	24
3.7	Lecture d'un Paramètre.....	26
3.8	Lecture et écriture à partir d'un script.....	32

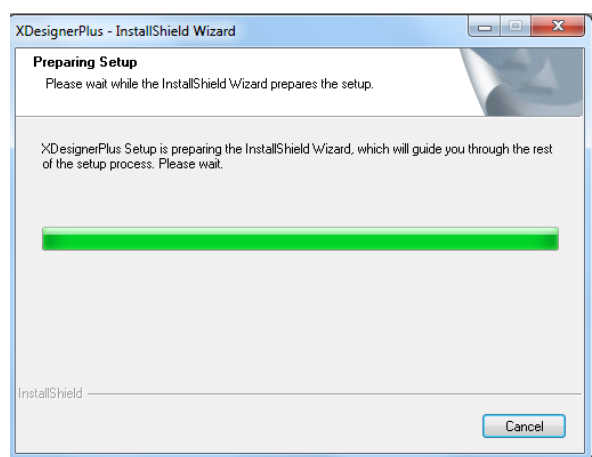
	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

1 Installation du logiciel

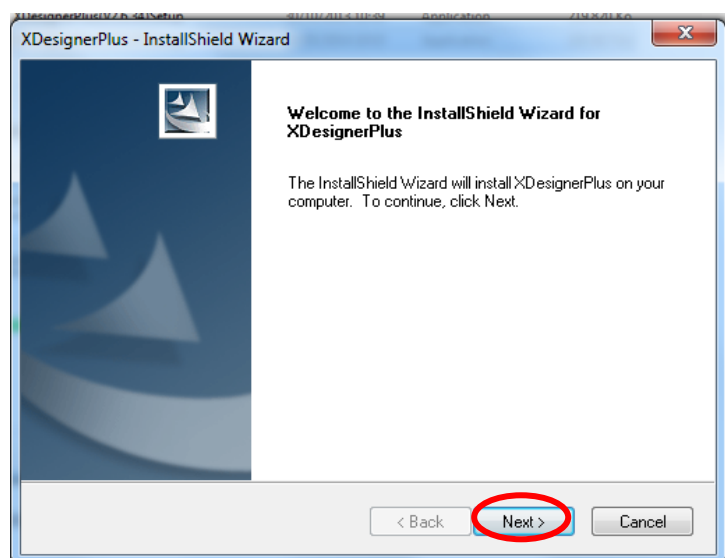
Pour commencer l'installation, double cliquer sur l'exécutable.



Nom	Modifié le	Type	Taille
XDesignerPlus(V2.6.34)Setup	30/10/2013 10:39	Application	219 820 Ko
XDesignerPlus(V2.6.37)Setup	11/03/2014 10:53	Application	221 817 Ko

Une pré-installation se lance.

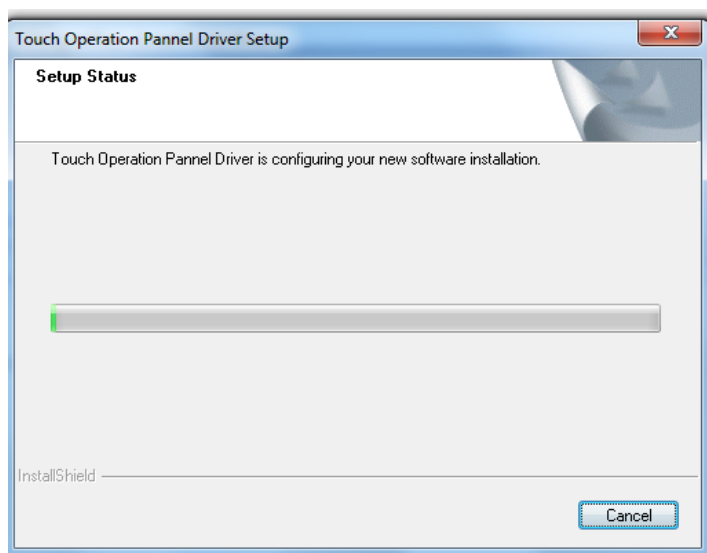


Une fois la pré-installation terminée, cliquer sur « next ».

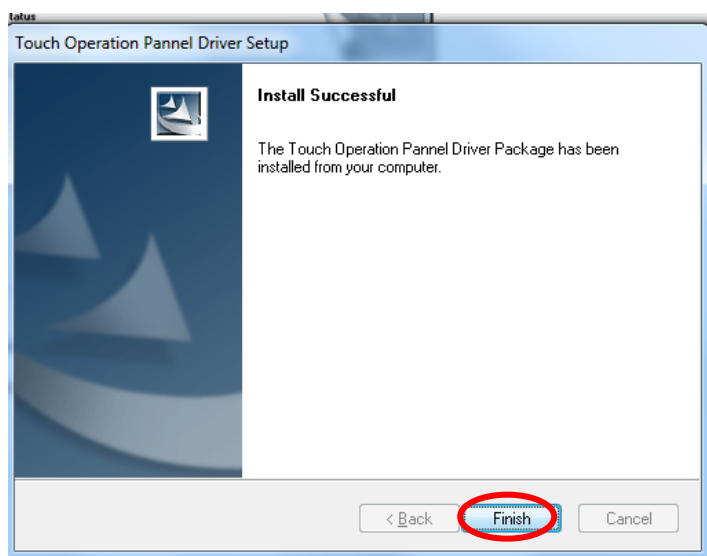




	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Entrer votre identifiant et le nom de votre société et cliquer sur « next ». Cliquer de nouveau sur « next » pour commencer l'installation des drivers.

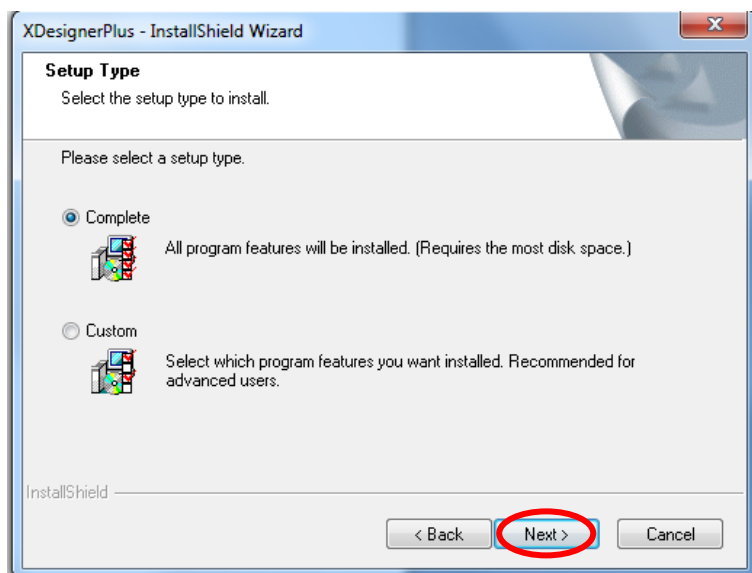


Une fois l'installation terminée, cliquer sur « finish ».

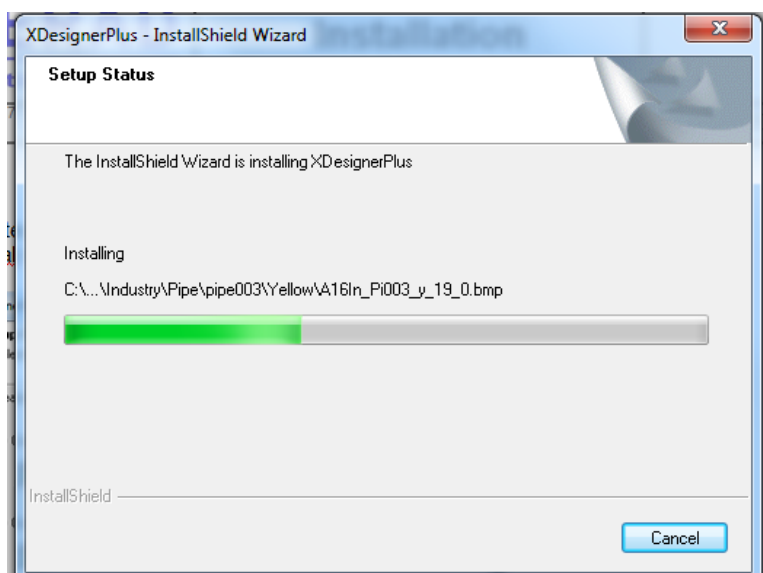


	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727



Sélectionner installation complète et cliquer sur « next », puis cliquer sur « instal ».



Attendre la fin de l'installation.



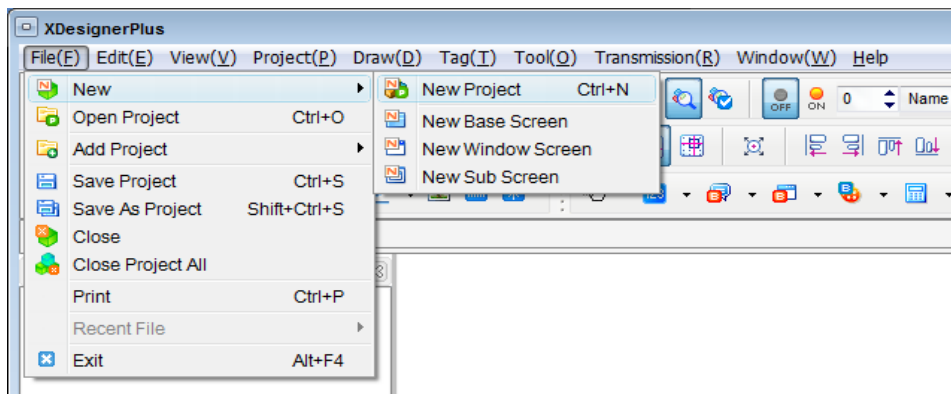
A la fin de l'installation cliquer sur « finish ».

	<h1>Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

2 Utilisation du logiciel

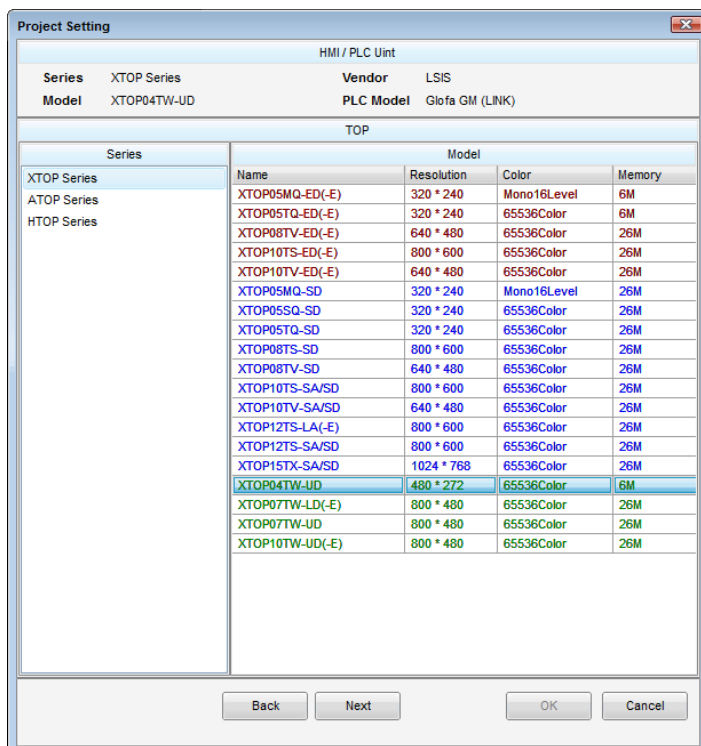
2.1 Création d'un projet



Une fois le logiciel ouvert, créer un nouveau projet en cliquant sur « new project ».



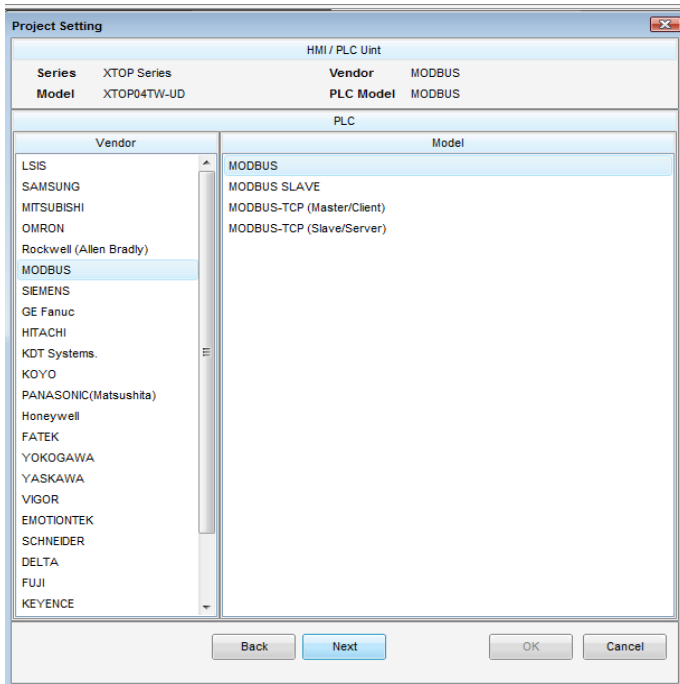
2.2 Sélection d'un modèle

Dans la liste suivante, sélectionner votre pupitre, puis cliquer sur « next ».

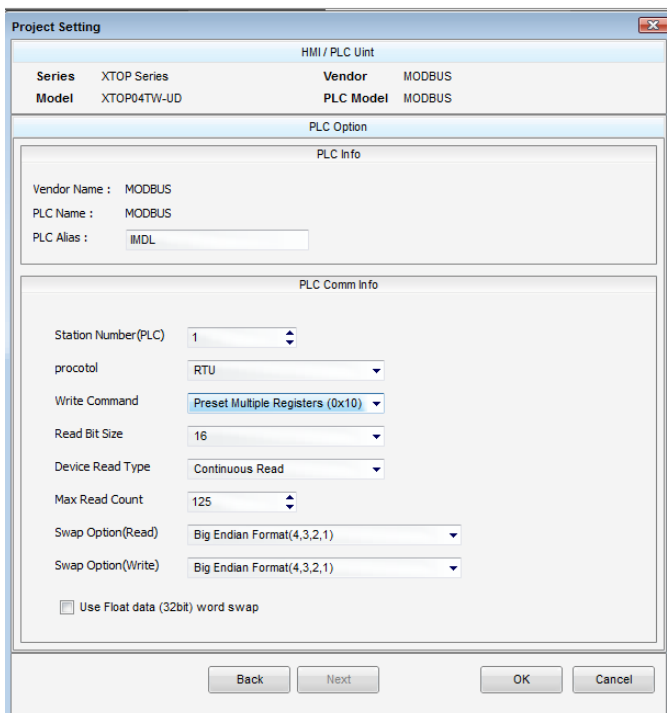



	<h1>Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Dans le menu suivant, sélectionner le périphérique qui communiquera avec le pupitre.



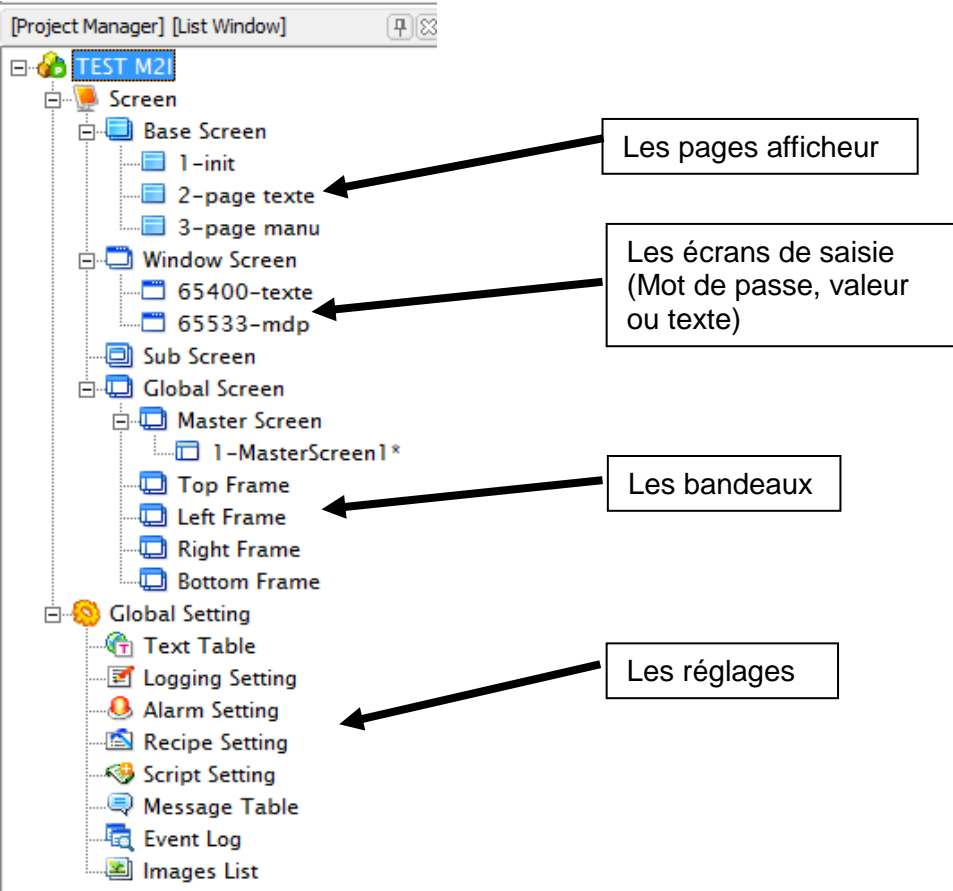
Exemple pour une communication avec un variateur SERAD de type IMDL :



SERAD Motion Control	Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

2.3 Menu du projet

Une fois le projet ouvert, sur la gauche de l'écran on peut voir :





The screenshot shows the 'Project Manager' window for a project named 'TEST M2I'. The tree structure is as follows:

- TEST M2I
 - Screen
 - Base Screen
 - 1-init
 - 2-page texte
 - 3-page manu
 - Window Screen
 - 65400-texte
 - 65533-mdp
 - Sub Screen
 - Global Screen
 - Master Screen
 - 1-MasterScreen1*
 - Top Frame
 - Left Frame
 - Right Frame
 - Bottom Frame
 - Global Setting
 - Text Table
 - Logging Setting
 - Alarm Setting
 - Recipe Setting
 - Script Setting
 - Message Table
 - Event Log
 - Images List

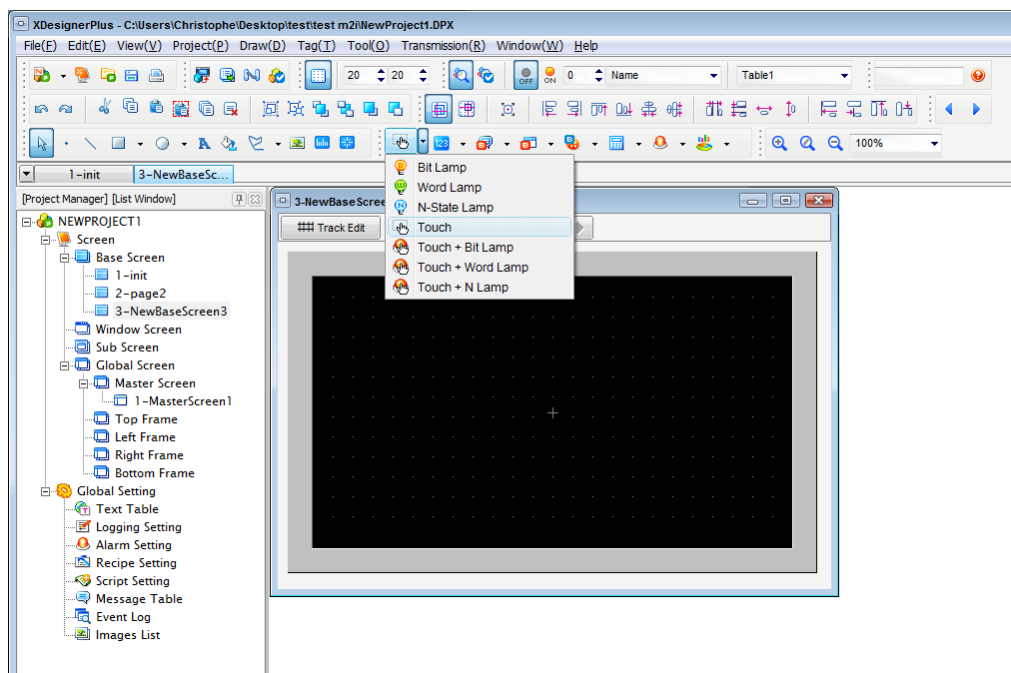
Annotations with arrows point to the following elements:

- Les pages afficheur (points to '1-init', '2-page texte', '3-page manu')
- Les écrans de saisie (Mot de passe, valeur ou texte) (points to '65400-texte', '65533-mdp')
- Les bandeaux (points to 'Top Frame', 'Left Frame', 'Right Frame', 'Bottom Frame')
- Les réglages (points to 'Logging Setting', 'Alarm Setting', 'Recipe Setting', 'Script Setting')

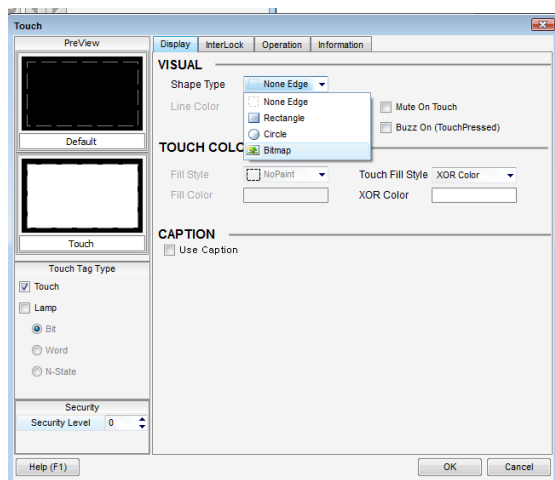
	<h1>Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727



2.4 Bouton

Pour ajouter un bouton, il faut cliquer sur « touch ».

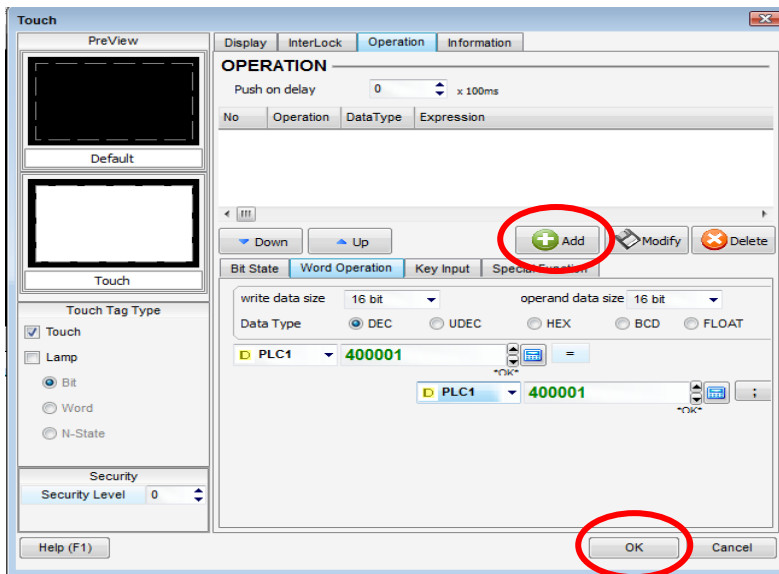


Une fois le bouton créé, double-cliquer dessus pour le modifier. Pour son apparence aller dans l'onglet « display » puis dans « shape type ». Sélectionner ensuite bitmap, puis cliquer sur le petit logo à droite pour ajouter une image (glisser l'image dans la zone en haut et cliquer sur « ok »). Pour y mettre du texte il faut cocher l'option « caption ».

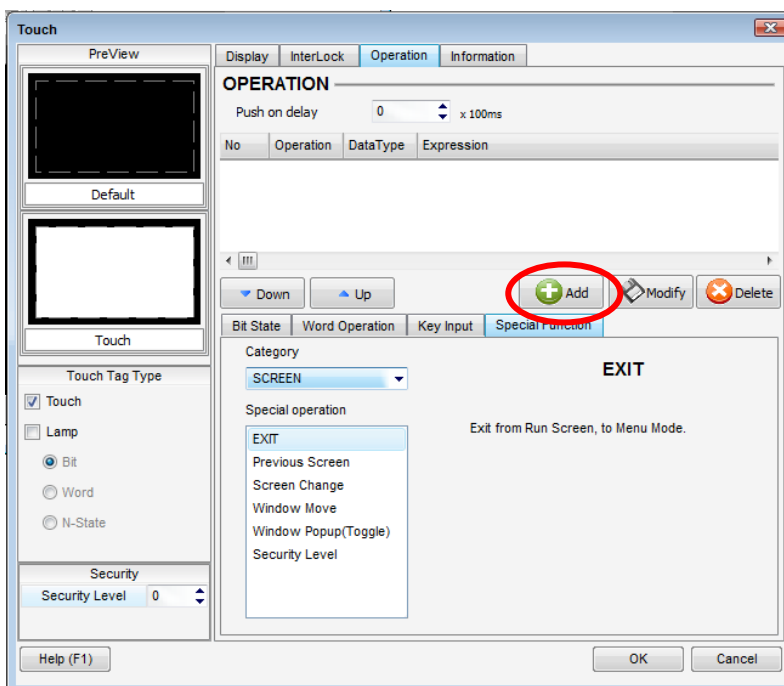


	<h1>Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Aller ensuite dans l'onglet opération pour régler les paramètres. Si vous voulez faire une opération sur un mot ou un bit il faut aller dans l'onglet « word operation ». Une fois l'opération terminée cliquer sur « ADD » puis sur « OK ».





Si vous voulez faire un changement de page, il faut préalablement avoir déclaré une page (clique droit sur « base screen » et sélection ensuite d'un numéro de page et d'un nom). Aller ensuite dans l'onglet « special function ».



Previous screen : pour faire un retour à la page précédente.

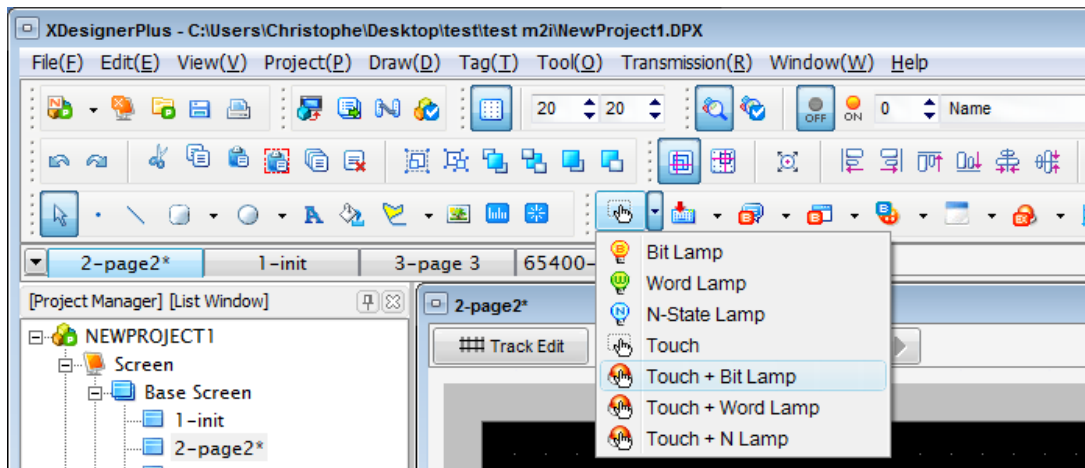
Screen change : pour changer de page. Il faut choisir la page que l'on souhaite afficher.

Une fois l'opération terminée cliquer sur « ADD » puis sur « OK ».

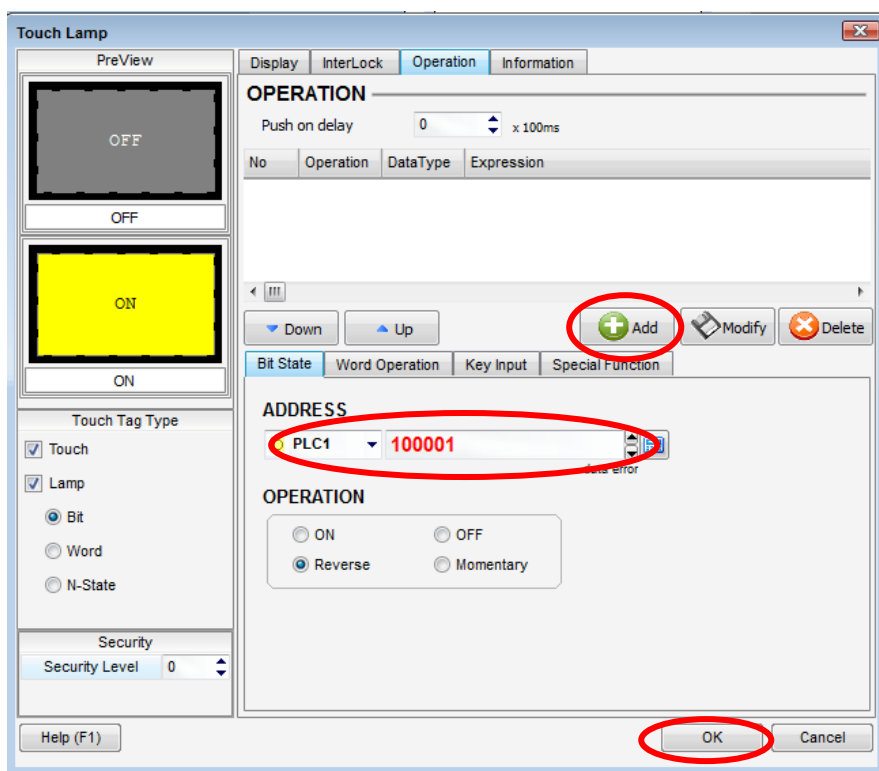
	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727



2.5 Commutateur

Pour ajouter un commutateur il faut sélectionner « Touch+ BitLamp ».



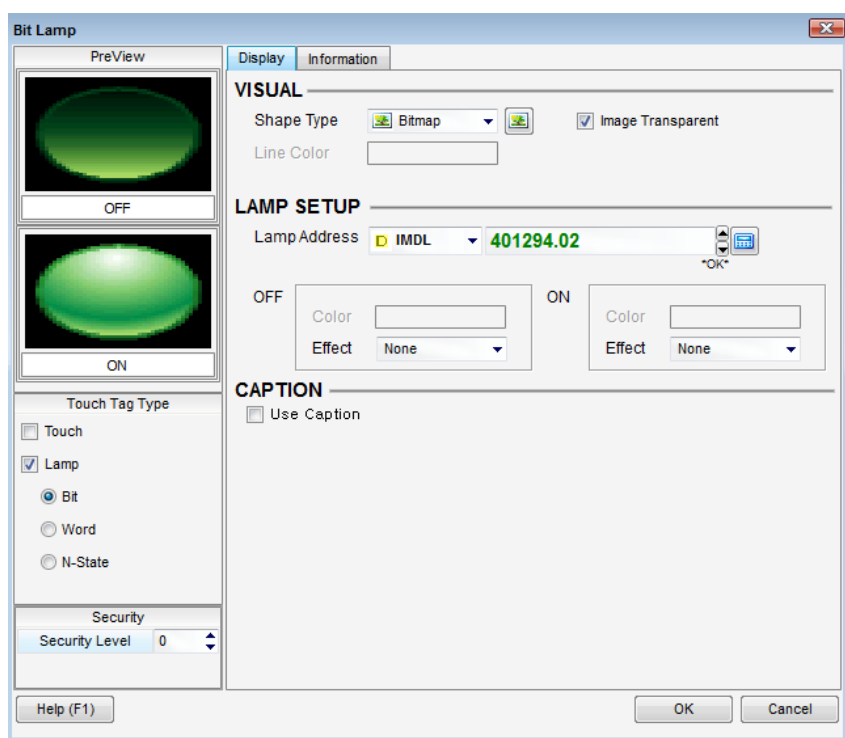
Dans l'onglet « Display » sélectionner « bitmap » pour choisir les images du commutateur, une pour OFF et une autre pour le ON en cliquant sur le bouton à coté de Bitmap. Une fois les deux images sélectionnées, modifier la valeur dans « lamp adress » par votre adresse de commutateur. Aller ensuite dans l'onglet « operation » et sélectionner l'adresse de votre commutateur et cliquer sur « ADD » puis sur « OK ».





	<h1>Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

2.6 Voyant

Pour ajouter un voyant, il faut aller choisir la « bit lamp ». Sélectionner ensuite les deux images, une pour le bit à 0 et une autre pour le bit à 1. Y associer enfin la variable puis valider avec « OK ».



	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

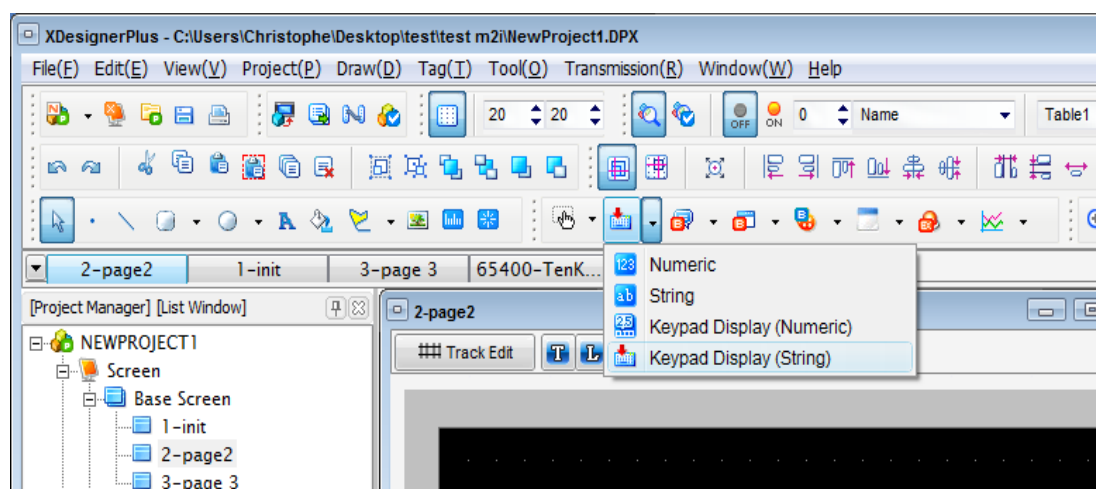
2.7 Saisie de variable



Texte

Pour taper un texte dans un champ, il faut cliquer sur « Keypad Display (string) ». Dans l'onglet « address », sélectionner l'adresse où vous voulez rentrer votre valeur. Aller ensuite dans l'onglet « display » pour régler la police.

Numérique

Pour taper une valeur dans un champ, il faut cliquer « Keypad Display (Numeric) ». Dans l'onglet « address », sélectionner l'adresse où vous voulez rentrer votre valeur.



	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

2.8 Afficher une variable



Texte

Pour afficher un texte, il faut cliquer sur « String », puis dans l'onglet « adress » sélectionner la valeur que l'on souhaite afficher. Puis dans l'onglet « Display » pour régler la police.

Numérique

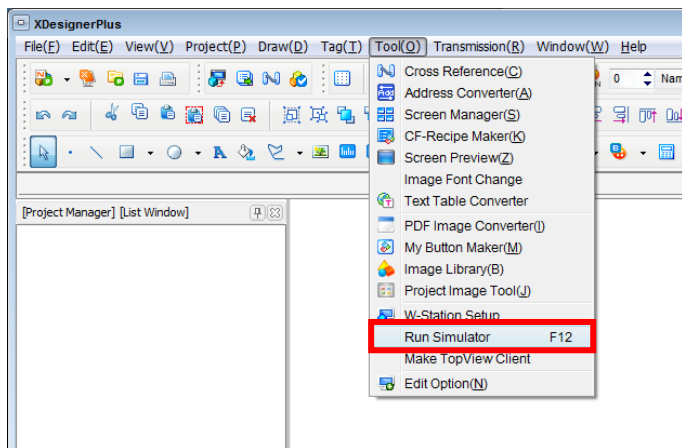
Pour afficher une valeur, il faut cliquer sur « Numeric », puis dans l'onglet « adress » sélectionner la valeur que l'on souhaite afficher.



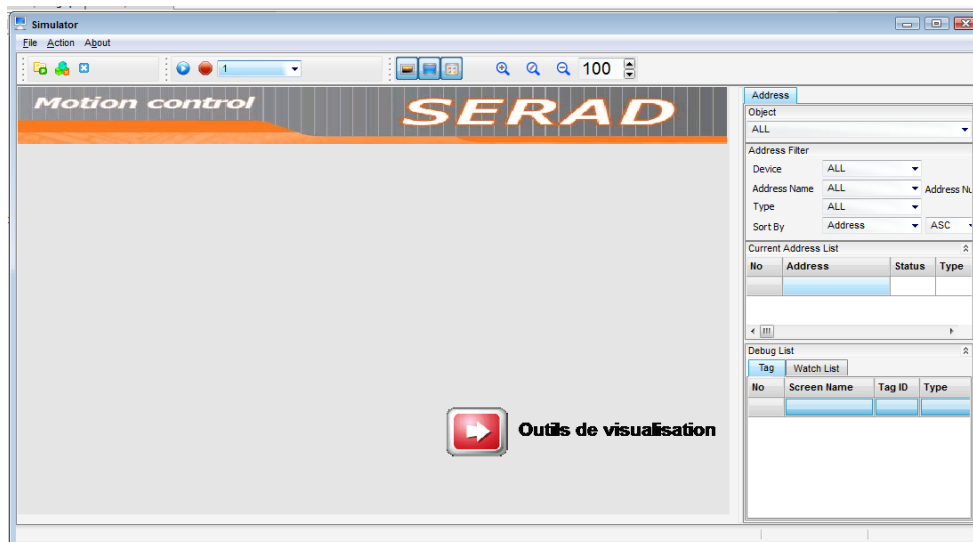
	<h1 style="text-align: center;">Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727


2.9 Simulateur

Le Logiciel XDesignerPlus Dispose d'un simulateur. Pour lancer le simulateur cliquer sur « Tool » puis « Run Simulator ». Le simulateur se lance automatiquement.



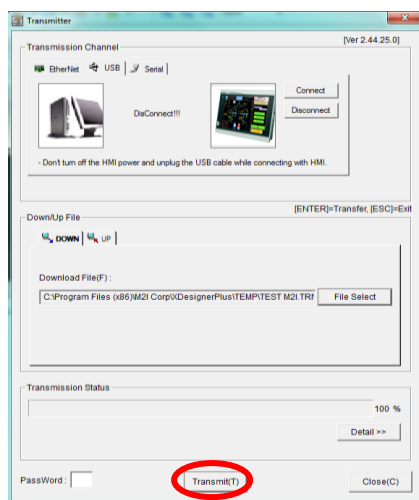
Pour utiliser le simulateur cliquer directement sur les pages afficheurs. La partie de droite permet de visualiser les états et valeurs des variables de la page active. Pour arrêter le simulateur fermer directement la fenêtre.



SERAD Motion Control	Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

2.10 Transfert dans le pupitre

Une fois vos pages afficheurs créés, vous pouvez les charger dans le pupitre. Pour cela cliquer sur « transmission » puis « build and transfert » ou appuyer sur F9. Une fenêtre s'ouvre et le projet se compile.



Ensuite cliquer sur « transmit » puis patienter le temps du chargement. Une fois le projet chargé dans le pupitre, vous entendrez un « BIP ». Sur le pupitre cliquer sur la croix en haut à droite pour fermer la fenêtre de réglages et accéder à vos pages écran.

2.11 Mise sous tension du pupitre

Démarrage automatique du projet



Si vous voulez arriver directement sur les pages de votre projet sans passer par la fenêtre système du pupitre :

Aller dans l'onglet setup, puis le numéro 1 « power ON mode ». Cliquer dessus et sélectionner « run » puis valider avec OK. Appuyer ensuite sur la croix en haut à droite.

Démarrage automatique sur fenêtre système

Si au démarrage votre projet se lance directement et que vous souhaitez retourner dans les réglages de la fenêtre système du pupitre, suivre la procédure :

Mettre hors tension le pupitre. Le remettre sous tension et appuyer plusieurs fois dans le coin en haut à droite jusqu'à l'affichage de la fenêtre système.

	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

3 Communication pupitre/variateur IMD

3.1 Communication en RS232

L'exemple suivant est réalisé en RS232 sur la liaison native du variateur.

Paramétrage du variateur

⊕ Entrées / sorties codeur multifonctions	
⊕ Motion control	
⊖ Liaison RS 232 de base	
Vitesse (Baud)	19200
Parité	Sans
Timeout (ms)	10
Décimal/Flottant	Décimal
Inversion de l'ordre des mots	Oui
⊕ Liaison extension	
⊕ Générateur	

Note : la liaison native du variateur correspond au connecteur X1.

Paramétrage du pupitre

Les pages de paramétrages sont accessible via Project > Project property

PLC Info

Vendor Name : MODBUS Organization

PLC Name : MODBUS Serial Master

PLC Alias :

PLC Comm Info

Station Number(PLC) :

protocol :

Write Command :

Read Bit Size :



Device Read Type :

Max Read Count :

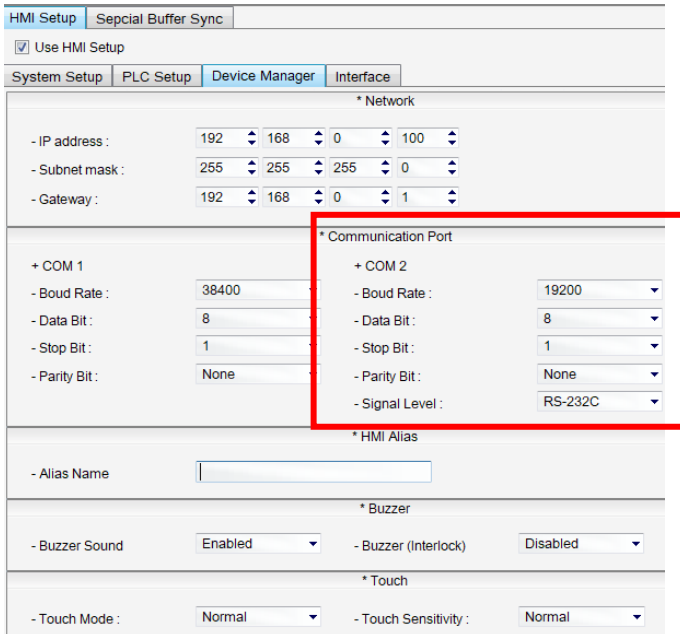
Swap Option(Read) :

Swap Option(Write) :

Use Float data (32bit) word swap

	<h1>Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Les paramètres de la communication du pupitre doivent être semblables aux paramètres du variateur.





The screenshot shows the 'HMI Setup' window with the 'Interface' tab selected. The 'Communication Port' section for COM 2 is highlighted with a red box. The parameters for COM 2 are as follows:

Parameter	Value
Boud Rate	19200
Data Bit	8
Stop Bit	1
Parity Bit	None
Signal Level	RS-232C

Other visible parameters include:

- Network: IP address (192.168.0.100), Subnet mask (255.255.255.0), Gateway (192.168.0.1)
- COM 1: Boud Rate (38400), Data Bit (8), Stop Bit (1), Parity Bit (None)
- HMI Alias: (Empty field)
- Buzzer: Buzzer Sound (Enabled), Buzzer (Interlock) (Disabled)
- Touch: Touch Mode (Normal), Touch Sensitivity (Normal)

	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

3.2 Communication en RS485

L'exemple suivant est réalisé en RS485 sur la liaison d'extension du variateur.

Paramétrage du variateur

+ Motion control	
+ Liaison RS 232 de base	
[-] Liaison extension	
Protocole liaison extension	Modbus RS485
Inversion de l'ordre des mots	Oui
Vitesse CANopen (Bits/s)	Aucune
Timeout CANopen (ms)	0
Nombre réessai SDO CanOpe	0
Vitesse Modbus (Baud)	38400
Parité	Sans
Timeout (ms)	10
Décimal/Flottant	Décimal

Note : la liaison d'extension du variateur correspond aux connecteurs X2 et X3.

Paramétrage du pupitre

Les pages de paramétrages sont accessibles via Project > Project property
La station Number(PLC) correspond au numéro de nœud RS485.

PLC Info

Vendor Name : MODBUS Organization

PLC Name : MODBUS Serial Master

PLC Alias :

PLC Comm Info

Station Number(PLC)

protocol

Write Command

Read Bit Size



Device Read Type

Max Read Count

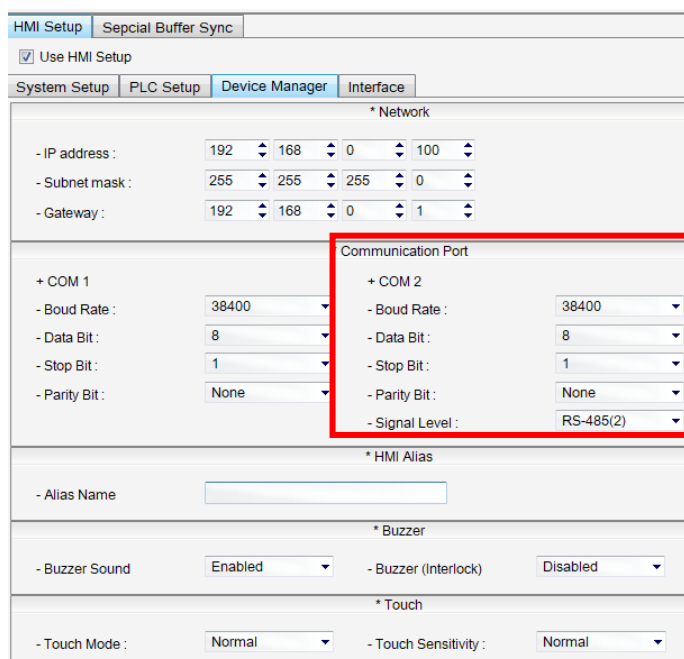
Swap Option(Read)

Swap Option(Write)

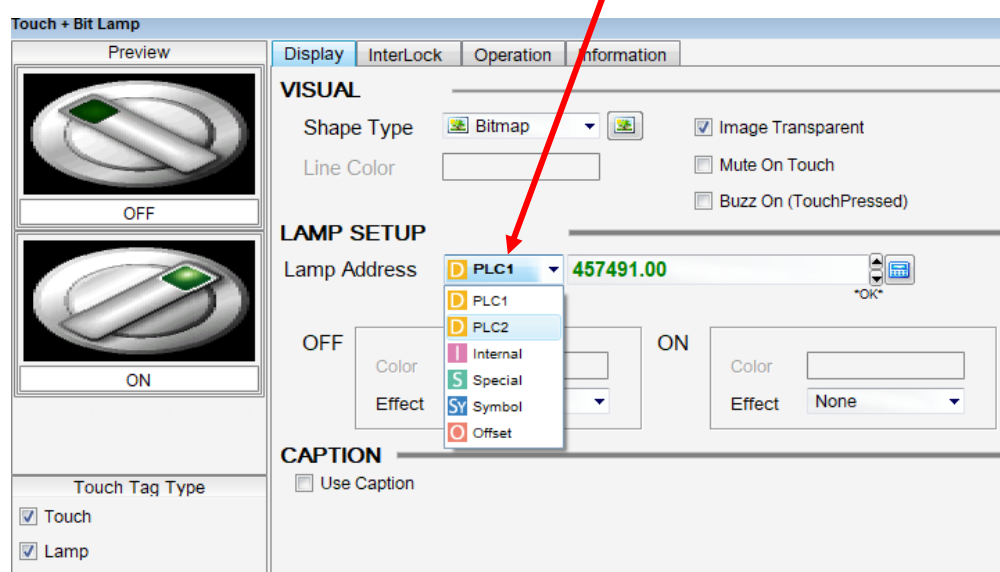
Use Float data (32bit) word swap

	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Les paramètres de la communication du pupitre doivent être semblables aux paramètres du variateur.



Dans les différents champs de saisie ou de lecture, il est possible de choisir vers quel esclave on veut pointer. Il suffit de choisir le PLC correspondant au n° de nœud paramétré dans la déclaration des esclaves.







3.3 Table d'échange Modbus variateur IMD

L'accès à la table modbus se fait via le logiciel iDPL dans Aide > Aide modbus/CanOpen.

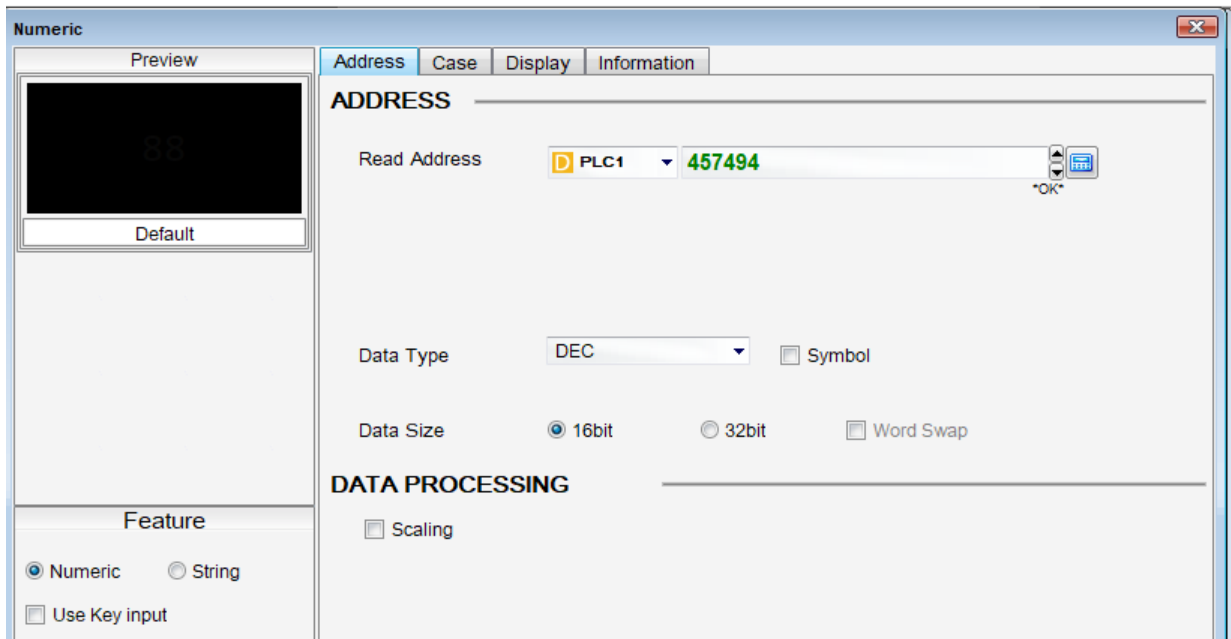
57488	457489	VI0 Variable Integer N°0		1	Uint16		Fixed	Normal	3200h	00h	3200h	00h
57489	457490	VI1 Variable Integer N°1		1	Uint16		Fixed	Normal	3200h	01h	3200h	01h
57490	457491	VI2 Variable Integer N°2		1	Uint16		Fixed	Normal	3200h	02h	3200h	02h
57491	457492	VI3 Variable Integer N°3		1	Uint16		Fixed	Normal	3200h	03h	3200h	03h
...
57741	457742	VI253 Variable Integer N°253		1	Uint16		Fixed	Normal	3200h	FDh	3200h	FDh
57742	457743	VI254 Variable Integer N°254		1	Uint16		Fixed	Normal	3200h	FEh	3200h	FEh
57743	457744	VI255 Variable Integer N°255		1	Uint16		Fixed	Normal	3200h	FFh	3200h	FFh
57744	457745	VL0 Variable Long N°0		2	Uint32		Fixed	Normal	3300h	00h	3300h	00h
57746	457747	VL1 Variable Long N°1		2	Uint32		Fixed	Normal	3300h	01h	3300h	01h
57748	457749	VL2 Variable Long N°2		2	Uint32		Fixed	Normal	3300h	02h	3300h	02h
57750	457751	VL3 Variable Long N°3		2	Uint32		Fixed	Normal	3300h	03h	3300h	03h
...
58250	458251	VL253 Variable Long N°253		2	Uint32		Fixed	Normal	3300h	FDh	3300h	FDh
58252	458253	VL254 Variable Long N°254		2	Uint32		Fixed	Normal	3300h	FEh	3300h	FEh
58254	458255	VL255 Variable Long N°255		2	Uint32		Fixed	Normal	3300h	FFh	3300h	FFh
58256	458257	VR0 Variable Real N°0		2	Uint32		Fixed	Normal	3400h	00h	3400h	00h
58258	458259	VR1 Variable Real N°1		2	Uint32		Fixed	Normal	3400h	01h	3400h	01h
58260	458261	VR2 Variable Real N°2		2	Uint32		Fixed	Normal	3400h	02h	3400h	02h
58262	458263	VR3 Variable Real N°3		2	Uint32		Fixed	Normal	3400h	03h	3400h	03h
...
58762	458763	VR253 Variable Real N°253		2	Uint32		Fixed	Normal	3400h	FDh	3400h	FDh
58764	458765	VR254 Variable Real N°254		2	Uint32		Fixed	Normal	3400h	FEh	3400h	FEh
58766	458767	VR255 Variable Real N°255		2	Uint32		Fixed	Normal	3400h	FFh	3400h	FFh

1280	401281	DRIVE_FLAGS	Flags	1	Uint8	Show	1	Standard	6510h	06h		
1281	401282	POSITION_INCREMENT	Rotor position	2	Uint32	°	0.1	Standard	6410h	01h		
1283	401284	CURRENT_VALUE	Current	2	Float	A		DPL	Standard	6078h	00h	
1285	401286	VELOCITY_ACTUAL_VALUE	Speed	2	Float			DPL	Standard	606Ch	00h	606Ch 00h
1287	401288	DRIVE_ENABLED	FeedBack drive Enable	1	Uint8	Yes/No	1	Standard	6041h	00h		
1288	401289	FAULT_STATUS	Faults	1	Uint16	Show	1	Standard	2100h	01h		
1289	401290	POSITION_ACTUAL_VALUE	Position	2	Float			DPL	Standard	6064h	00h	
1291	401292	FOLLOWING_ERROR_ACTUAL_VALUE	Following error	2	Float			DPL	Standard	60F4h	00h	
1293	401294	DIGITAL_INPUTS	Digital inputs	1	Uint16		1	Standard	60FDh	00h		
1294	401295	DIGITAL_OUTPUTS	Digital outputs	1	Uint16		1	Standard	60FEh	01h	60FEh	01h
1295	401296	CONSIGNE_INPUT_VALUE	Demand (Analog Input 1)	2	Float	V		DPL	Standard	6510h	42h	
1297	401298	LIMIT_INPUT_VALUE	Limit (Analog Input 2)	2	Float	V		DPL	Standard	6510h	45h	
1299	401300	OUTPUT_VALUE	Output	2	Float	V		DPL	Standard	6510h	49h	6510h 4Ah
1301	401302	MASTER_ACTUAL_VALUE	Master position	2	Float			DPL	Standard	2750h	03h	

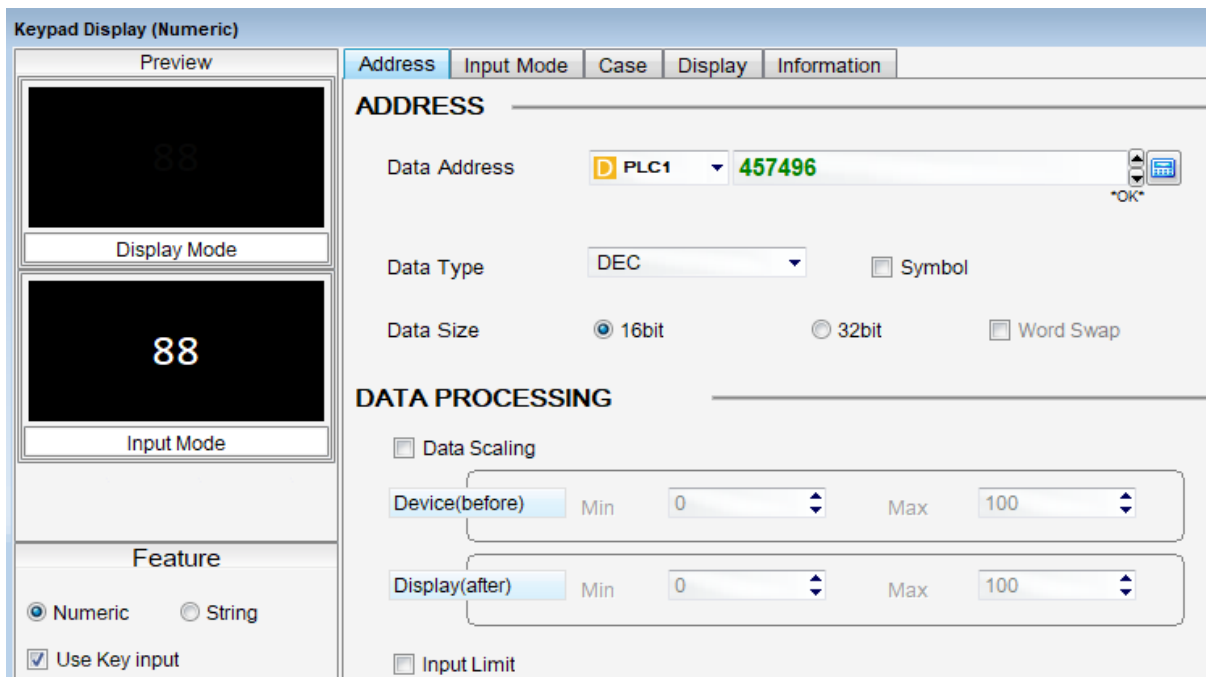
	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727



3.4 Lecture et écriture de variables VI

Pour lire le VI5 (adresse modbus 457494) suivre le paramétrage ci-dessous.



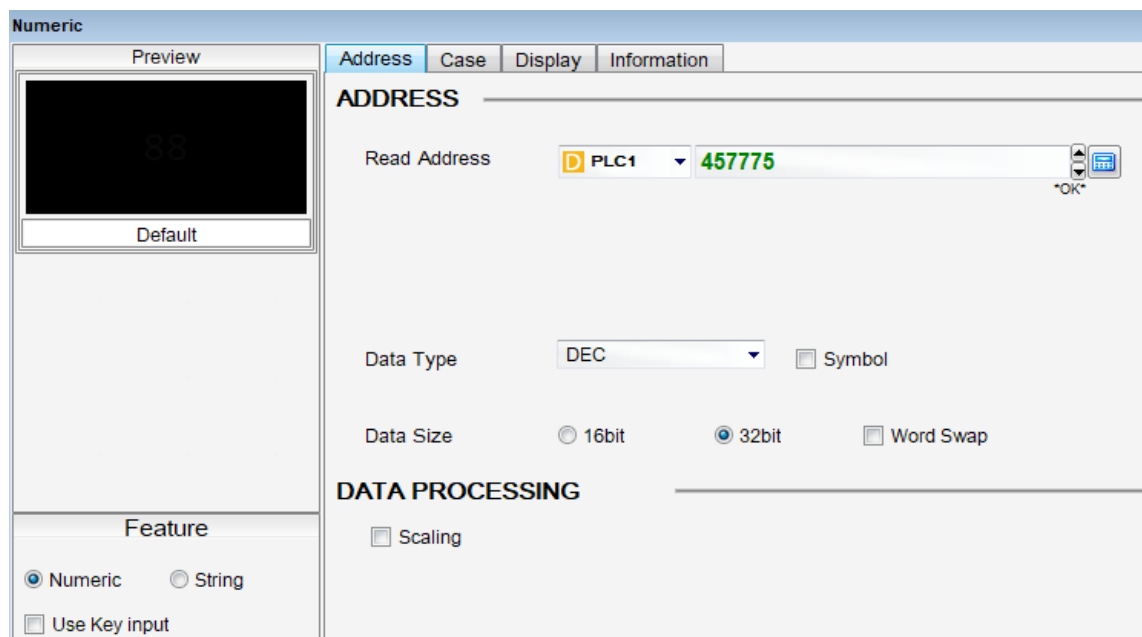
Pour écrire dans le VI7 (adresse modbus 457496) suivre le paramétrage ci-dessous



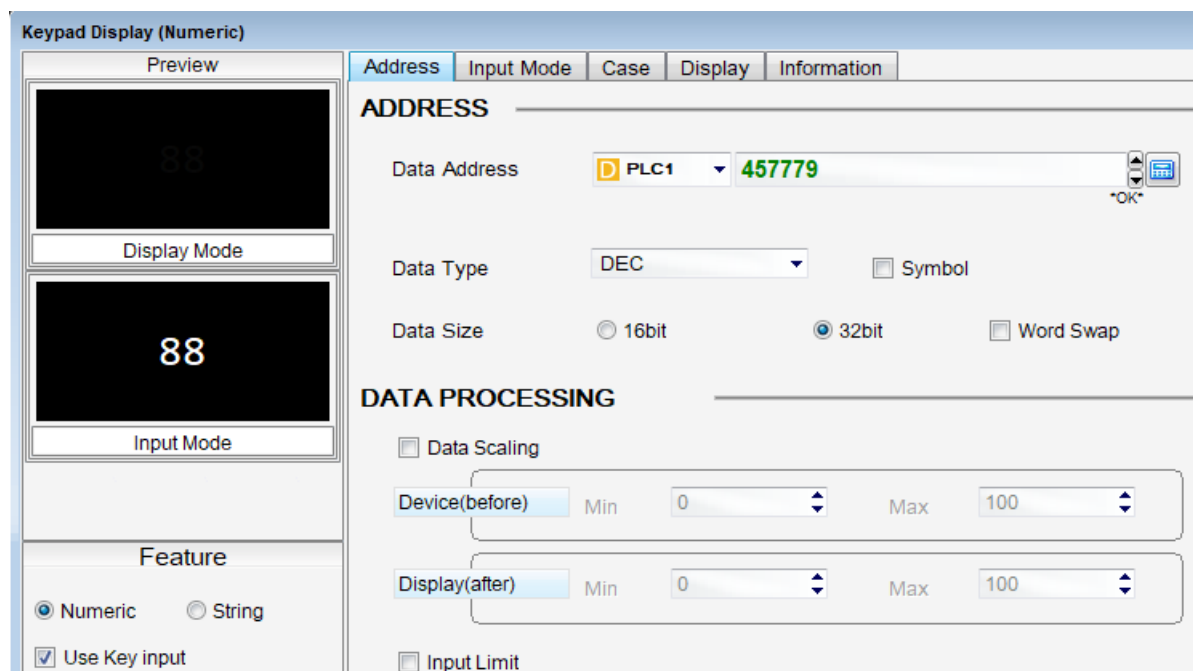
	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727



3.5 Lecture et écriture de variables VL

Pour lire le VL15 (adresse modbus 457775) suivre le paramétrage ci-dessous.



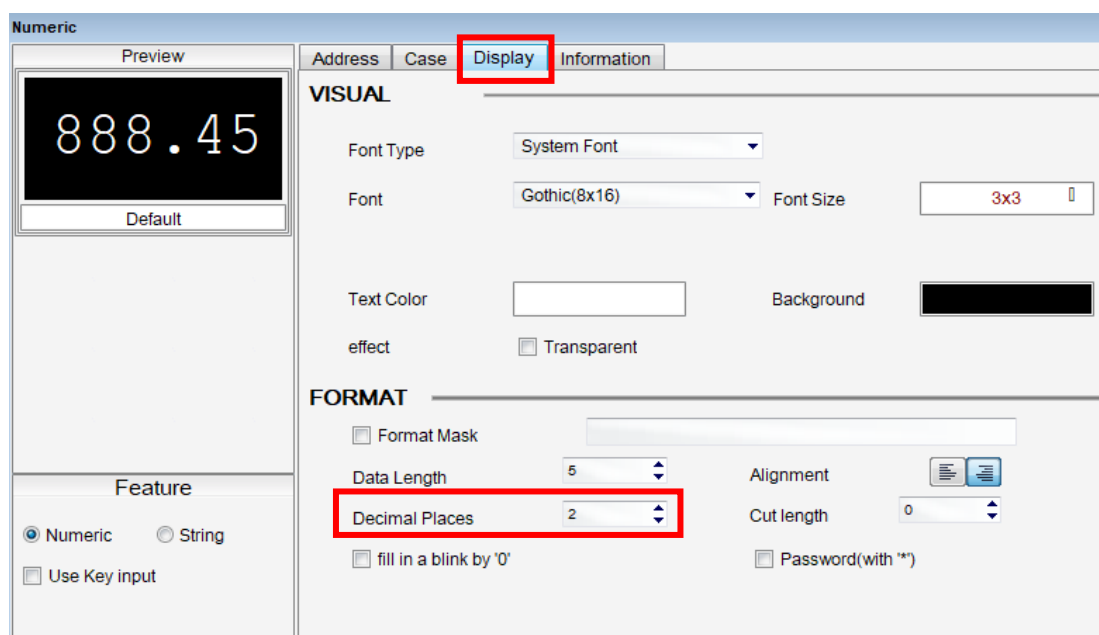
Pour écrire dans le VL17 (adresse modbus 457779) suivre le paramétrage ci-dessous



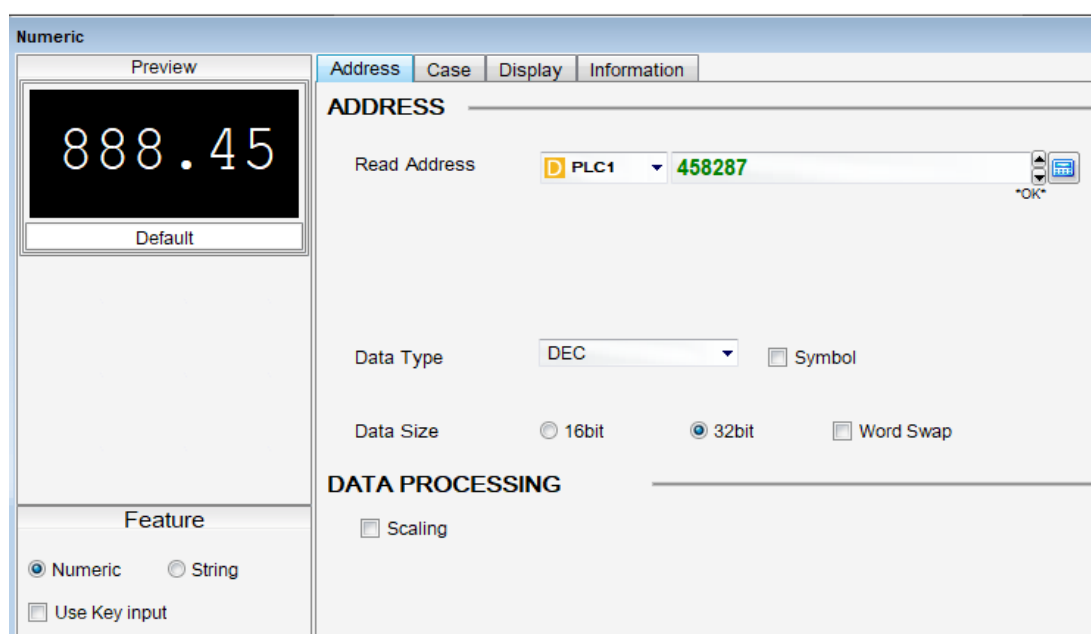
	<h1>Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727



3.6 Lecture et écriture de variables VR

Attention Il faut ajuster dans l'onglet display la virgule, en fonction de la précision des flottants des variables VR. Dans l'atelier logiciel iDPL, aller dans le menu Options > Langage iDPL > Compilateur. (Ex : pour une précision iDPL à 0.01 il faut mettre Décimal places à 2)

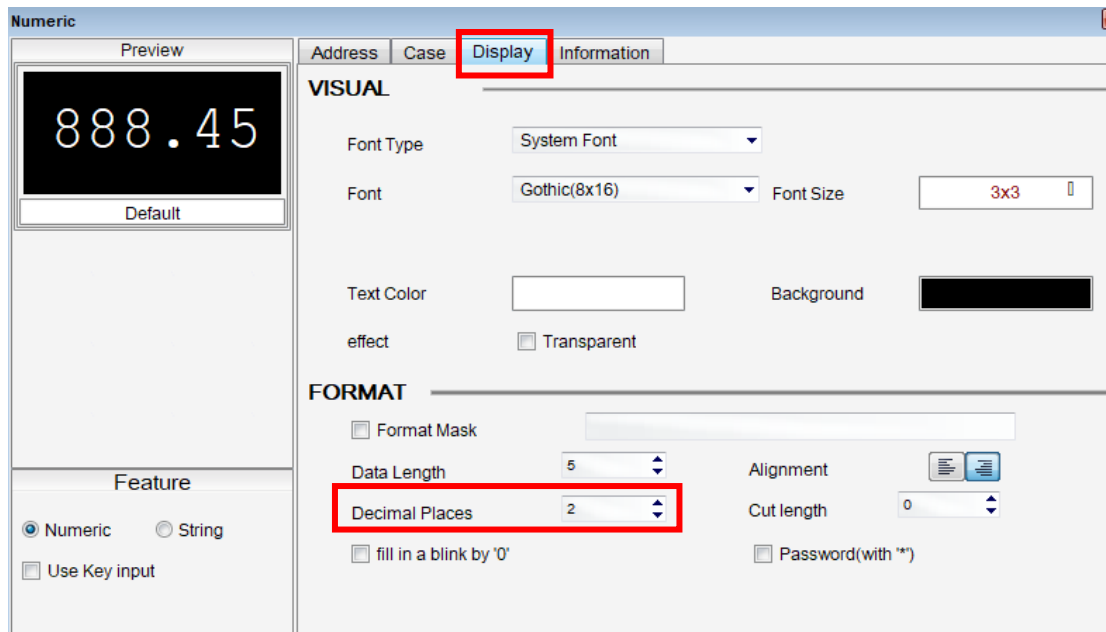


Pour lire le VR15 (adresse modbus 458287) suivre le paramétrage ci-dessous.

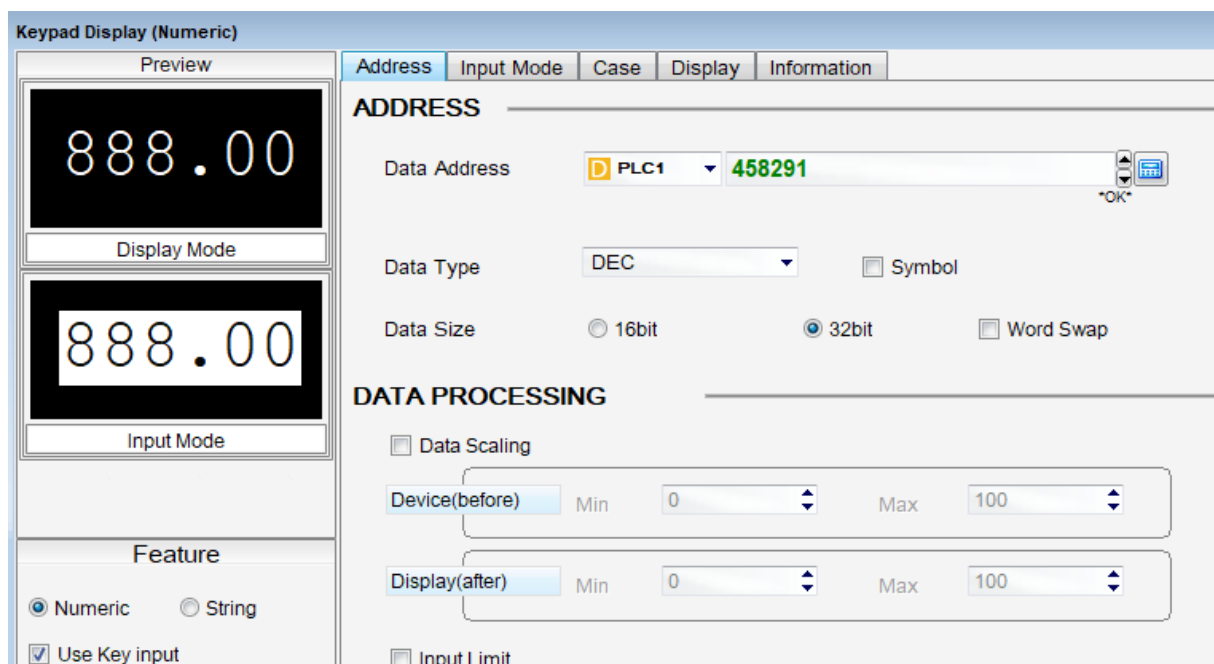




	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Attention Il faut ajuster dans l'onglet display la virgule, en fonction de la précision des flottants des variables VR. Dans l'atelier logiciel iDPL, aller dans le menu Options > Langage iDPL > Compilateur. (Ex : pour une précision iDPL à 0.01 il faut mettre Décimal places à 2)



Pour écrire dans le VR17 (adresse modbus 458291) suivre le paramétrage ci-dessous



	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

3.7 Lecture d'un Paramètre

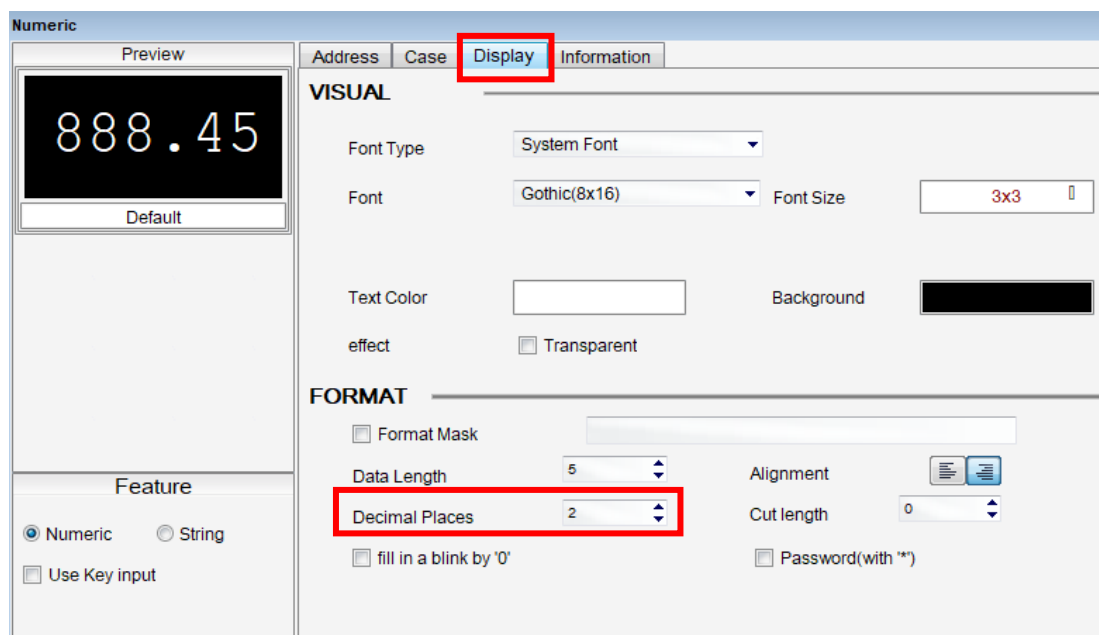
Attention pour les paramètres il faut tenir compte de la colonne « scale » de la table modbus du variateur pour ajuster la lecture ou l'écriture.



3.7.1 Exemple lecture position

Table modbus variateur IMD

Adress	Modbus Adress	Name	Description	Size	Type	Unit / Value	Scale	Access	Read Index	Read Sub Index
1289	401290	POSITION_ACTUAL_VALUE	Position	2	Float		DPL	Standard	6064h	00h
1291	401292	_FOLLOWING_ERROR_ACTUAL_VALUE	Erreur de poursuite	2	Float		DPL	Standard	60F4h	00h
1293	401294	DIGITAL INPUTS	Entrées TOR	1	Uint16		1	Standard	60FDh	00h

Pour la position (adresse modbus 401290), le placement de la virgule est à définir en fonction de la précision iDPL (ici 0.01). Pour accéder à la précision iDPL, il faut aller dans Options > Langage iDPL > Compileur.



	<h1 style="text-align: center;">Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Numeric

Preview

888.45

Default

Feature

Numeric String
 Use Key input

Address Case Display Information

ADDRESS



Read Address D PLC1 401290 ↑ ↓ [] *OK*

Data Type DEC Symbol

Data Size 16bit 32bit Word Swap

DATA PROCESSING

Scaling

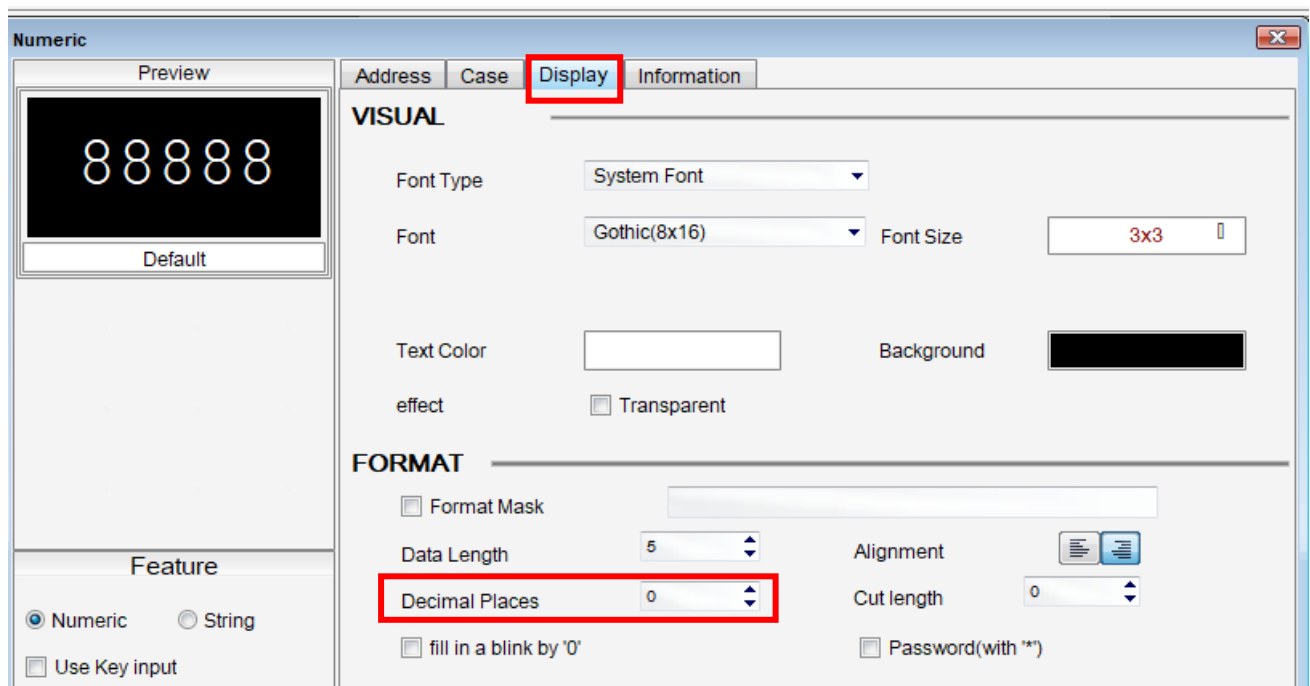
	<h1>Tutoriel XDesignerPlus(V2.6.37)</h1>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

3.7.2 Exemple lecture des défauts

Table modbus variateur IMD

Address	Modbus Address	Name	Description	Size	Type	Unit / Value	Scale	Access	Read Index	Read Sub Index
1288	401289	FAULT_STATUS	Défauts	1	Unit16	Voir	1	Standard	2100h	01h
		Sur tension	bit 0							
		Sous tension	bit 1							
		IFT	bit 2							
		Sur courant	bit 3							
		Court circuit	bit 4							
		Température IGBT	bit 5							
		Température moteur	bit 6							
		Erreur retour de position (resolveur, sincos, ...)	bit 7							
		Paramètres incorrects	bit 8							
		Modèle variateur incorrect	bit 9							
		Erreur iDPL	bit 10							
		Erreur de poursuite	bit 11							
		Erreur Flash	bit 12							
		Erreur FPGA	bit 13							
		Erreur sur Vitesse	bit 14							
		Erreur retour de position saturé	bit 15							
		Erreur alimentation 24V	bit 16							
		Erreur écriture Memory Stick	bit 17							
		Erreur Memory Stick corrompue	bit 18							
		Erreur EtherCat	bit 19							
		Erreur entrée Externe	bit 20							

Pour le mot de défaut (adresse modbus 401289), il n'y a pas de virgule on récupère une valeur qui correspond à la valeur des bits de défauts.





Numeric

Preview

888888

Default

Feature

Numeric String

Use Key input

Address Case Display Information

ADDRESS



Read Address D PLC1

Data Type DEC Symbol

Data Size 16bit 32bit Word Swap

DATA PROCESSING

Scaling

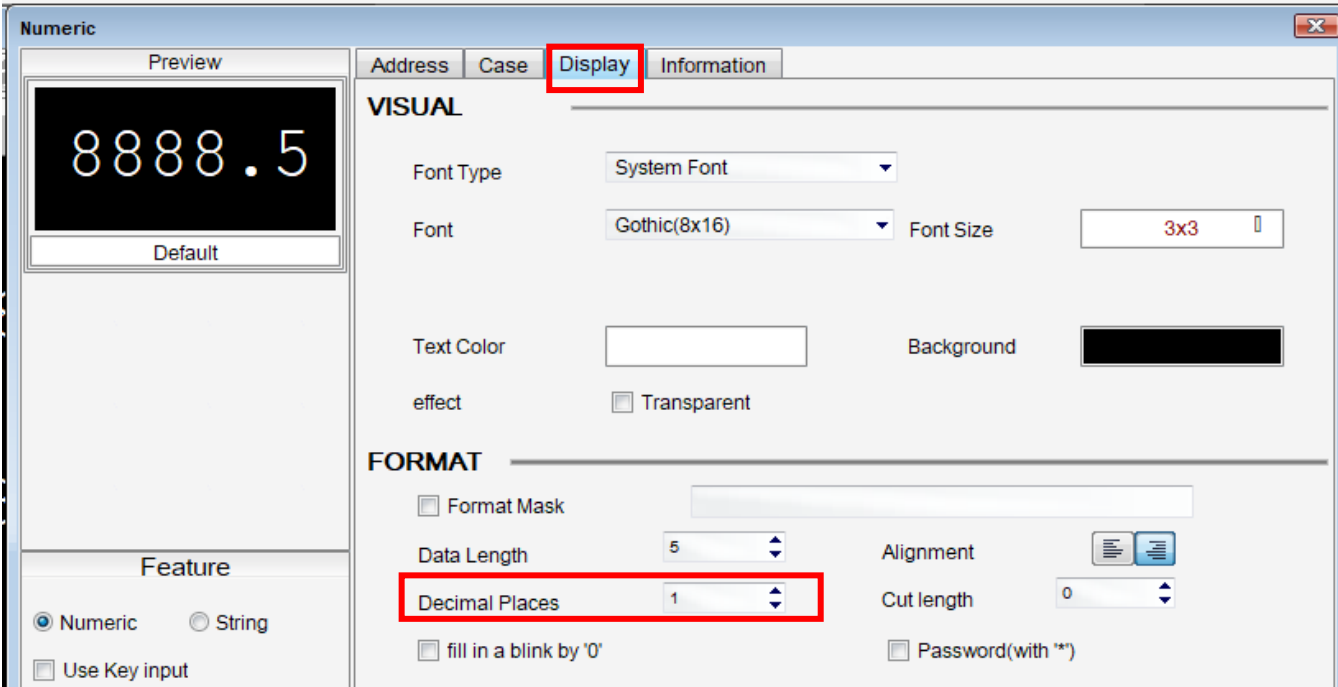
	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

3.7.3 Exemple lecture position du rotor



Table modbus variateur IMD

Address	Modbus Address	Name	Description	Size	Type	Unit / Value	Scale	Access	Read Index	Read Sub Index
1281	401282	POSITION_INCREMENT	Position du rotor	2	Uint32		0.1	Standard	6410h	01h
1283	401284	CURRENT_VALUE	Courant	2	Float	A	DPL	Standard	6078h	00h
1285	401286	VELOCITY_ACTUAL_VALUE	Vitesse	2	Float		DPL	Standard	606Ch	00h
1287	401288	DRIVE_ENABLED	Retour drive activé	1	Uint8	Oui/Non	1	Standard	6041h	00h

Pour la position du rotor qui est au format 32 bits (adresse modbus 401282), il doit y avoir 1 chiffre après la virgule dans l'affichage sur le pupitre car la précision est de 0.1 (voir colonne Scale).



The screenshot shows the configuration interface for a numeric display. The 'Display' tab is active. The 'Preview' window shows the number '8888.5'. In the 'FORMAT' section, the 'Data Length' is set to 5 and 'Decimal Places' is set to 1, both of which are highlighted with red boxes. Other settings include 'Font Type' set to 'System Font', 'Font' set to 'Gothic(8x16)', 'Font Size' set to '3x3', and 'Background' set to black. The 'Feature' section shows 'Numeric' selected and 'Use Key input' unchecked.

	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Numeric

Address
Case
Display
Information

8888.5

Default

Feature

Numeric String

Use Key input

ADDRESS



Read Address D PLC1 401282 ↑ ↓ OK

Data Type DEC Symbol

Data Size 16bit 32bit Word Swap

DATA PROCESSING

Scaling

	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

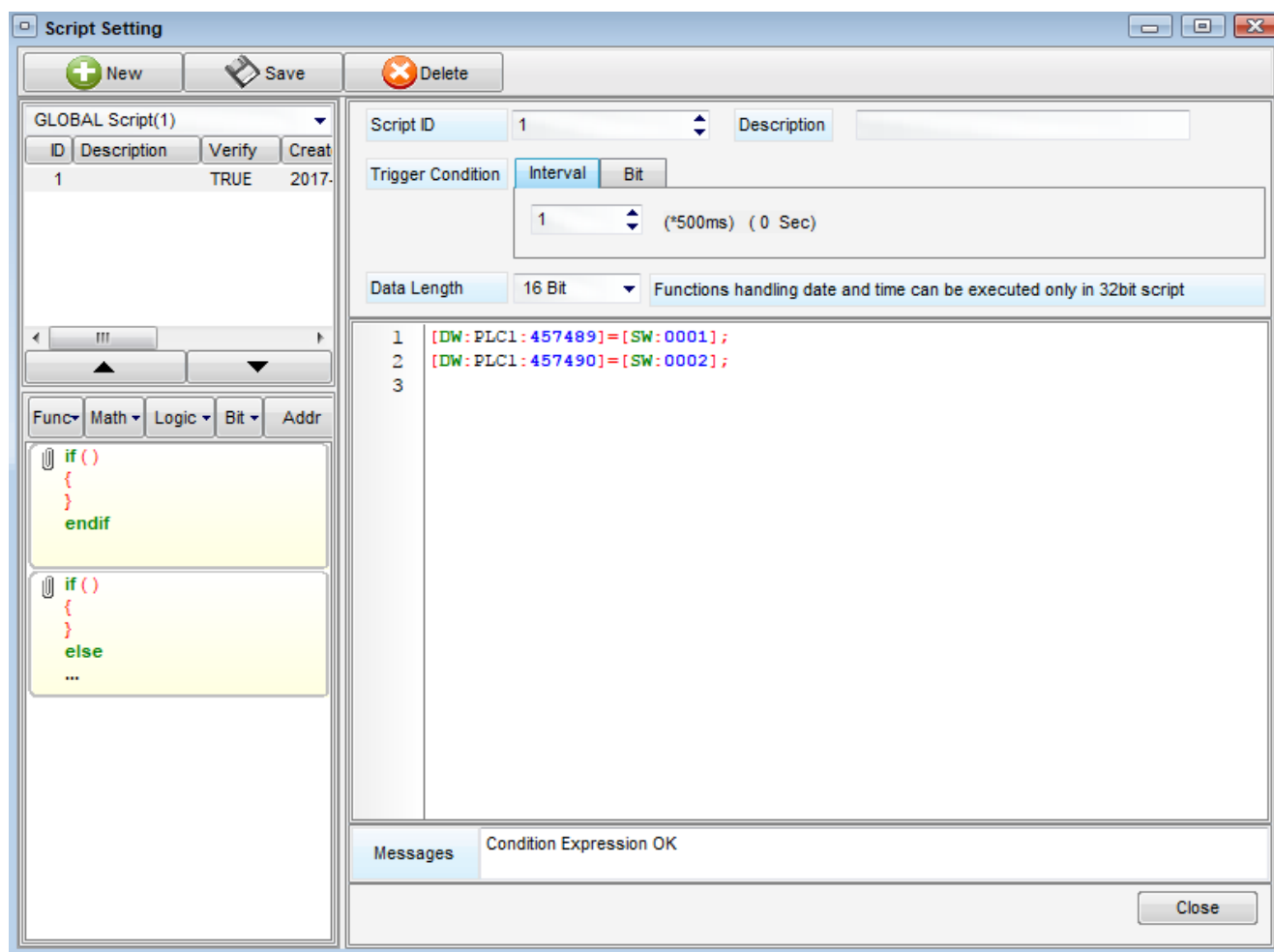
3.8 Lecture et écriture à partir d'un script



ATTENTION : bien penser à choisir la « Data Length » en fonction des variables utilisées dans le script. **Les variables utilisées dans un script doivent toutes être de même format.**

Script 16bits :

Ecriture du mot interne 1 du pupitre dans la variable VI0 du variateur

Ecriture du mot interne 2 du pupitre dans la variable VI1 du variateur

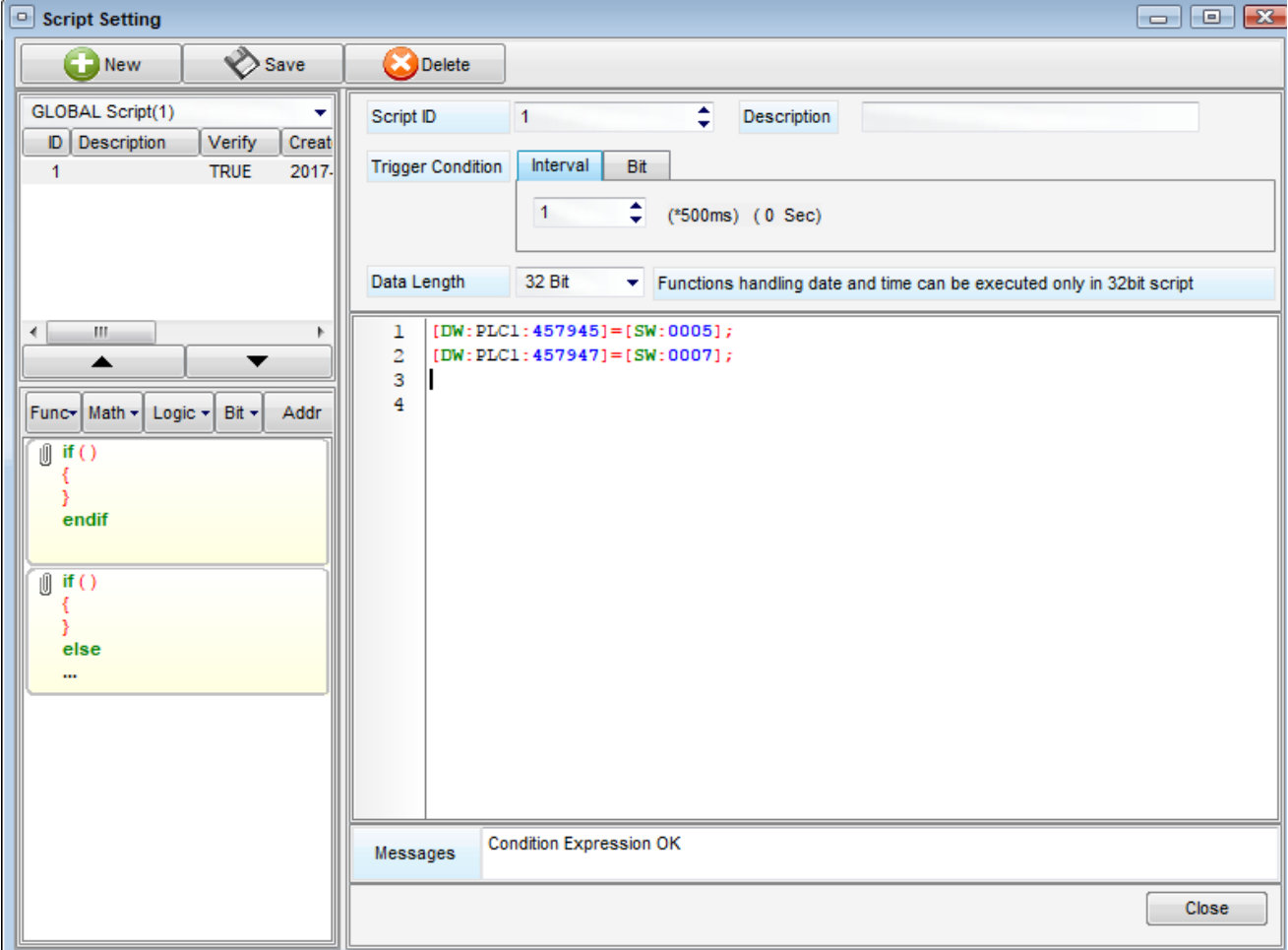


	<h1>Tutoriel</h1> <h2>XDesignerPlus(V2.6.37)</h2>	
271, Route des Crêtes 44440 TEILLE	Tutoriel	R1727

Script 32bits :

Ecriture du double mot interne 5 et 6 du pupitre dans la variable VL100 du variateur

Ecriture du double mot interne 7 et 8 du pupitre dans la variable VL101 du variateur



Script Setting

GLOBAL Script(1)

ID	Description	Verify	Creat
1		TRUE	2017-

Script ID: 1 Description:

Trigger Condition: Interval Bit

1 (*500ms) (0 Sec)

Data Length: 32 Bit Functions handling date and time can be executed only in 32bit script

```

1 [DW:PLC1:457945]=[SW:0005];
2 [DW:PLC1:457947]=[SW:0007];
3
4
  
```

Messages: Condition Expression OK